

BEWERTUNGSBOGEN „GALLOWAY“

TYP

	Zu bewertende Körperteile und deren Merkmale	Max. Punkte	Summe Max. Punkte	
T Y P	Kopf kurz und breit, mit breitem Maul, große, ausdrucksstarke Augen , mittellange, breite, leicht nach vornaufwärtsstehende, behaarte Ohren mit starkem Behang	5 2 3	10	
	Brust voll und tief, ausgeprägte Wamme (bei Kühen)	5	10	
	Schulter geschlossen (ohne Einschnürung)	5		
	Körper harmonisch proportioniert, fließende Übergänge, kompakt und symmetrisch	10	30	
	Seitenbetrachtung	10		
	Längsbetrachtung	10		
	Keule voll, nicht zu rund, mit tief reichendem Muskelansatz	10	10	
	Euter fest ansitzend und behaart, vier gleichmäßig entwickelte Euterviertel, Zitzen klein und fein	15	15	
	Hoden dem Alter entsprechend entwickelt, Penisschacht gerade und fest ansitzend	15		
	Fell mit dichtem, mittelfeinem Unterhaar und längerem gewelltem Oberhaar	5	5	
	Farbe <u>Einfarbig:</u> schwarz, dun (blond) oder rot am ganzen Körper pigmentiert. Weiße Flecken werden nur am Unterbauch hinter dem Nabel geduldet. Schwarze Kühe mit mahagonifarbenem Anflug am Körper <u>White:</u> Grundfarbe weiß. Optimalerweise sind Maul, Ohren, Augenumrandungen und Füße pigmentiert. Fellflecken bis Handtellergröße sind zulässig. Unterzeichnungen führen zu Punktabzug, werden aber nicht als Farbfehler angesehen. <u>Belted:</u> Durchgehend weißer Bauchring ohne weitere weiße Flecken. Weiße Abzeichen an den Füßen sind nicht gestattet. Hautpigmentierungen im Belt sind erlaubt, Fellflecken nicht. Pigmentierungen am Penisschaft sind erlaubt. <u>Rigget:</u> Die Tiere sollen am Körper überwiegend pigmentiert sein. Optimal gezeichnete Tiere haben weiße Augentropfen und eine weiße Halskrause	10	10	
Zwischensumme max.		90	90	

		-90	-90
Abzüge für Hornansätze und Hornscheiben bis		-90	-90
Summe Punkte für Beurteilung des Typ max		90	90
dividiert mit 10 = Note für " T "			

Skelett

S K E L E T T	Zu bewertende Körperteile und deren Merkmale	Max. Punkte	Summe Max. Punkte		
	Kopfform und Halslänge passend zur Gesamterscheinung	5 5	20		
	Schulter geschlossen	5			
	Rippen lang mit gutem Körperansatz	5			
	Rücken lang, gerade und fest, gut proportionierter Übergang in die Schwanzpartie	20	35		
	Becken gut entwickelt, korrekte Lage und Breite	15			
	Beine feinknochig, korrekt gewinkelt und gestellt, straffe Fesseln	5 10 5	20		
	Gelenke fest und trocken	5	15		
	Klauen breit und fest	10			

Zwischensumme max.	90	90
---------------------------	-----------	-----------

Abzüge für Klauenmängel bis	-30	-30
---	-----	-----

dividiert mit **10 = Note für " S "**

Bemuskelung

B E M U S K E L U N G	Zu bewertende Körperteile und deren Merkmale	Max. Punkte	Summe Max. Punkte	
	Hals voll, breit und tief	5	60	
	Brust voll, breit und tief	10		
	Schulter geschlossen und vollfleischig	10		
	Rücken lang und breit, feste Lendenpartie	30 5		
	Keule vollfleischig, mit tief reichendem Muskelansatz	30	30	

Zwischensumme max.

90

90

Abzüge für Verfettung (insbesondere an Brust, Flanken, Schwanzansatz, Hoden oder Euteransatz, ggf. Metzgergriffe anwenden) **bis**

-30

-30

dividiert mit **10 = Note für " B "**

